

「ウッドデザイン賞」で優秀賞(林野庁長官賞)を受賞した4作品が体験できる!

所属組織で導入をご検討頂くため、森育・木育ボードゲームの教材開発者による教材体験と導入方法の紹介を行います。

# 森育・木育 ボードゲーム体験会 in モクコレ2026

参加費  
無料

※アンケートへのご協力  
をお願いいたします

先着順  
・  
事前登録制

会場／東京ビッグサイト・西1ホール  
「モクコレ2026」動の広場内

(〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1)

<体験できる教材はコチラ!>

子どもや一般向けの森育・木育やSDGs・環境教育に加えて、新たな産業人材や建築・設計関係者向けの職業教育・産業教育、地域づくりや企業研修等で活用されています



セーザイゲーム  
ウッドデザイン賞2023  
優秀賞/林野庁長官賞



moritomirai  
ウッドデザイン賞2023  
優秀賞/林野庁長官賞



FOREST BALANCE GAME  
ウッドデザイン賞2024  
優秀賞/林野庁長官賞



森の守り人  
ウッドデザイン賞2025  
優秀賞/林野庁長官賞

## 開催概要

モクコレ1日目  
2/12 木  
10:30-12:00 「moritomirai」  
13:00-14:00 「森の守り人」  
14:15-15:15 「セーザイゲーム」  
15:30-16:30 「FOREST BALANCE GAME」

モクコレ2日目  
2/13 金  
11:00-12:00 「FOREST BALANCE GAME」  
13:00-14:30 「セーザイゲーム」  
15:00-16:00 「森の守り人」

対象

所属組織等で遊戯性教材の導入に関心がある方  
(建築・設計関係者、建設業者・工務店、木材加工・流通業者、  
林業・木材事業者、行政・団体関係者、教育関係者等)

定員

各回18名程度

申込フォーム

QRコードを読み取るか  
以下のアドレスを入力して、  
フォームからお申し込みください  
<https://forms.gle/9DZyZjbBX9yNWKFc9>



主催：森育・木育教材普及協議会

●お問い合わせ先：info@kiki-to.com (阿部)

# 森育・木育ボードゲーム体験会 in モクコレ2026

## <WOODコレクション(モクコレ)2026 概要>

- 会期／2026年2月12日(木) 10:00~17:30  
2026年2月13日(金) 10:00~16:30
- 会場／東京ビッグサイト西1・2ホール、アトリウム  
(〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1)
- 交通／りんかい線「国際展示場」駅より徒歩約7分  
ゆりかもめ「東京ビッグサイト」駅より徒歩約3分
- 出展／39都道府県、約300出展者、約400小間(予定)
- 主催／東京都、WOODコレクション実行委員会

### ◆「森育・木育教材普及協議会」の取組

【教材体験】西1ホール「動の広場」で4つの教材の体験会を実施

【教材展示】西2ホール「協議会ブース(全国団体エリア内)」で6つの教材を紹介

公式サイト



## <体験会の実施教材>

※各教材の詳細は、  
申込フォームの説明欄のリンクからご覧ください。

### セーザイゲーム

熊野林星会



対象：小学校高学年以上  
プレイ人数：10~40人  
所要時間：90~120分

本物の木を使用。製材会社を  
経営し、競り・木取りで高価  
な材木を作り出す体験を通し  
て製材業を理解する

### moritomirai

山梨日日新聞社・(株)プロジェクトデザイン



対象：小学校高学年以上  
プレイ人数：10~40名  
所要時間：90~180分

森林所有者、森林組合等10  
の役割に分かれて、森林と関  
わって仕事と生活を繰り返し  
ながら森林の役割を考える

### FOREST BALANCE GAME

飛騨五木(株)



対象：小学校高学年以上  
プレイ人数：1~4人  
所要時間：15~20分

所有林で林業経営をしながら  
「自分だけの森」を造り「山  
林王」を目指す中で、林業や  
環境と経済の調和を理解する

### 森の守り人

丸紅木材(株)



対象：小学校中学年以上  
プレイ人数：2~4人  
所要時間：60分程度

それぞれ自分の山を持ち、植  
林・育林・伐採と木材の活用  
といった「森づくりの循環サ  
イクル」を体験する

## <展示教材>

※体験会には行いませんが、出展ブース(西2ホール)で教材を展示します。

### きこりものがたり

(一社)東京学芸大Explayground推進機構



対象：小学生以上  
プレイ人数：2~6人  
所要時間：45~60分

植林・間伐・収穫を行う一方  
で材価の低迷に直面する中  
で、間伐の必要性や日本の林  
業の厳しさ等を学ぶ

### ZORING

ZORING製作委員会(林野庁 東北森林管理局)



対象：小学校中学年以上  
プレイ人数：4~5人  
所要時間：20~30分

自ら植林~収穫までの森林整  
備や被害対策をしつつ、相手  
の森林整備を妨害する中で、  
森林整備について理解する

## 主催：森育・木育教材普及協議会

日本木材青壮年団体連合会、(公社)国土緑化推進機構、(一社)東京学芸大Explayground推進機構、(一社)kiki  
全国森林組合連合会、(一社)全国木材組合連合会、(一社)全国林業改良普及協会、(一社)日本森林技術協会、(一社)日本林業経営者協会、  
(一社)日本森林インストラクター協会、(特)森づくりフォーラム、(公社)日本環境教育フォーラム、こどもエコクラブ全国事務局